

斥候标兵 艾娃

【新文本】

当我进攻时，你可以选择支付[C]，以此从你的手牌中正面朝上打出一张带有[待命]技能的卡牌，无视费用。如果其为单位，则将其打出到此处。



【旧文本】

当我进攻时，你可以选择支付[C]，以此从你的手牌中正面朝上打出一张带有[待命]技能的卡牌，无视费用。

海兽钓钩

【新文本】

支付[1][C]，[E]：摧毁一名友方单位。查看你主牌堆顶部的五张牌。你可以选择从中放逐一名战力比被摧毁单位最多高1点的单位卡牌，然后将其打出，无视费用。然后回收其余的卡牌。



【旧文本】

支付[1][C]，[E]：摧毁一名友方单位，然后查看主牌堆顶部的五张牌。你可以选择从中打出一名战力比被摧毁单位最多高1点的单位卡牌，无视费用，然后回收其余的卡牌。

暴怒冲动

【新文本】

【迅捷】（可在你的回合或法术对决中打出。）

每名对手展示其主牌堆顶部的一张牌。你从中选择一张，将其放逐，然后当作自己的牌打出，无视费用。然后回收其余的卡牌。



【旧文本】

【迅捷】（可在你的回合或法术对决中打出。）

每名对手展示其主牌堆顶部的一张牌。你从中选择一张，并当作自己的牌打出，无视费用，然后回收其余的卡牌。

小小守护者

【新文本】

你可以选择支付**【C】**，作为打出我的额外费用。

当你打出我时，如果你支付了该额外费用，则抽一张牌。



【旧文本】

打出我时，你可以选择额外支付**【C】**来抽一张牌。

聚合变异

【新文本】

【反应】（可在任意时机打出，甚至先于其他法术和技能的结算。）
选择一名友方单位。本回合内，将其战力提升至与另一名友方单位战力相同。



【旧文本】

【反应】（可在任意时机打出，甚至先于其他法术和技能的结算。）
选择一名友方单位。如果其战力低于另一名友方单位，则让其在本回合内变为后者的战力。

黑暗之女 - 入门

【新文本】

在你回合结束时，让最多两枚符文变为活跃状态。



【旧文本】

在你回合结束时，让两枚符文变为活跃状态。

闪耀极光

【新文本】

在你的回合结束时，从主牌堆顶部开始逐一展示卡牌，直到翻出一名单位为止，将其放逐，然后将其打出，无视费用，并回收其余的卡牌。



【旧文本】

在你的回合即将结束时，从主牌堆顶部开始逐一展示卡牌，直到翻出一名单位为止，然后将其打出，无视费用，并回收其余的卡牌。

碎裂之火

【新文本】

【迅捷】（可在你的回合或法术对决中打出。）

对战场上的一单位造成 **3** 点伤害。如果该单位被此法术摧毁，则进行一次：抽一张牌。



【旧文本】

【迅捷】（可在你的回合或法术对决中打出。）

对战场上的一单位造成 **3** 点伤害。如果该单位被此法术摧毁，则抽一张牌。

猛龙摆尾

【新文本】

移动一名敌方单位。然后进行一次：在该单位终点位置处选择另一名敌方单位。让这两名单位相互以自身战力给对方造成伤害。



【旧文本】

移动一名敌方单位。然后，在其目的地处选择另一名敌方单位，让这两名单位相互以自身战力给对方造成伤害。

沙丘亚龙

【新文本】

当我进攻时，如果此处有处于活跃状态的敌方单位，则让我在本回合内**[M]+2**。



【旧文本】

当我进攻时，如果此处有处于活跃状态的敌方单位，则让我**[M]+2**。

高原血统

【新文本】

【反应】（可在任意时机打出，甚至先于其他法术和技能的结算。）

选择一名友方单位。本回合内，在该单位下次被摧毁时，改为移除其所受伤害、将其变为休眠状态、并将其召回。（把该单位送回基地，此行动不算作移动。）



【旧文本】

【反应】（可在任意时机打出，甚至先于其他法术和技能的结算。）

选择一名友方单位。如果该单位在本回合内被摧毁，则改为以休眠状态将其召回。（把该单位送回基地，此行动不算作移动。）

卡尔玛 - 圣灵之媒

【新文本】

【预知】（当你打出我时，查看主牌堆顶部的一张牌，你可以选择将其回收。）

每当你将任意数量的卡牌回收到自己的主牌堆时，给予一名友方单位增益。（如果该单位未拥有增益，则获得一个[M]+1 增益。符文不被视为卡牌。）



【旧文本】

【预知】（当你打出我时，查看主牌堆顶部的一张牌，你可以选择将其回收。）

每当你回收任意数量的卡牌时，给予一名友方单位增益。（如果该单位未拥有增益，则获得一个[M]+1 增益。符文不被视为卡牌。）

均衡僧侣

【新文本】

当你打出我时，给予最多两名其他友方单位增益。（每名未拥有增益的单位获得一个[M]+1 增益。）



【旧文本】

当你打出我时，给予其他两名友方单位增益。（每名未拥有增益的单位获得一个[M]+1 增益。）

魔腾 - 惊魂夜

【新文本】

【游走】（我可以向其他战场进行移动。）

你查看或展示主牌堆顶部的卡牌并看到我时，可以选择将我放逐。如选择放逐，则你可以选择支付[A]将我打出。



【旧文本】

【游走】（我可以向其他战场进行移动。）

当你查看主牌堆顶部的卡牌（不是抽牌）并看到我时，可以支付[A]将我打出。

奇妙行囊

【新文本】

【E】:让另一张友方装备、单位或正面朝下的卡牌返回其所属的手牌。



【旧文本】

【E】:让另一张友方装备、单位或[待命]卡牌返回其所属的手牌。

传送门大营救

【新文本】

【迅捷】（可在你的回合或法术对决中打出。）

放逐一名友方单位，然后让其拥有者将它打出到其所属的基地，无视费用。



【旧文本】

【迅捷】（可在你的回合或法术对决中打出。）

放逐一名友方单位，然后将其打出到基地，无视费用。

注：只有英文版卡牌的文本有所不同。

光明未来

【新文本】

每名玩家查看其主牌堆顶部的五张牌，放逐其中一张，然后回收其余的卡牌。从下一名玩家开始，每名玩家打出这些被放逐的卡牌，无视其法力费用。（仍需支付所有符能费用。）



【旧文本】

每名玩家可以查看主牌堆顶部的五张牌，从中选择一张，然后回收其余的卡牌。从下一名玩家开始，每名玩家打出这些卡牌，无视其法力费用。（仍需支付所有符能费用。）

邪鸦魔典

【新文本】

【E】：本回合内你打出的下一个法术造成的伤害+1（每段伤害都+1）。



【旧文本】

【E】：你打出的下一个法术造成的伤害+1（每段伤害都+1）。

废物利用

【新文本】

【迅捷】（可在你的回合或法术对决中打出。）

你可以选择摧毁最多一件装备。抽一张牌。



【旧文本】

【迅捷】（可在你的回合或法术对决中打出。）

你可以选择摧毁一件装备，然后抽一张牌。

雷霆之纹

【新文本】

当你征服此处时，你必须回收一枚你的符文。（此行动不会做出任何选择。）



【旧文本】

当你征服此处时，回收一枚你的符文。

娑娜 - 清心谐律

【新文本】

在你的回合结束时，如果我位于战场上，则让最多四枚友方符文变为活跃状态。



【旧文本】

在你的回合结束时，如果我位于战场上，则让四枚友方符文变为活跃状态。

巨神峰之巅

【新文本】

当你征服此处时，选择最多两枚符文，并在本回合结束时，让它们变为活跃状态。



【旧文本】

当你征服此处时，选择两枚符文，并在本回合结束时，让它们变为活跃状态。

提莫，军事家

【新文本】

【待命】（支付【A】正面朝下放置此牌，之后可支付【0】将其当作反应牌打出。）

当我防守时，选择一名此处的敌方单位，展示你主牌堆顶部的五张牌。当中每有一张带有【待命】技能的卡牌，便对该单位造成 1 点伤害，然后将展示的牌回收。



【旧文本】

【待命】（支付【A】正面朝下放置此牌，之后可支付【0】将其当作反应牌打出。）

当我防守一处战场、或从正面朝下的【待命】状态中打出时，展示你主牌堆顶部的五张牌，当中每有一张带有【待命】技能的卡牌，就对此处的一名敌方单位造成 1 点伤害，然后将展示的牌回收。

腕豪

【新文本】

如果一名拥有增益且受你控制的单位被摧毁，则你可以选择支付[C]、让我变为休眠状态并消耗该单位身上的增益，以此改为移除该单位所受伤害，让其进入休眠状态，并将其召回。（把该单位送回基地，此行动不算作移动。）

当你征服一处战场时，让我变为活跃状态。



【旧文本】

每当一名拥有增益且受你控制的单位被摧毁时，你可以选择支付[C]让我变为休眠状态，以此消耗该单位身上的增益，然后改为以休眠状态将其召回。（把该单位送回基地，此行动不算作移动。）

当你征服一处战场时，让我变为活跃状态。

幻梦之树

【新文本】

每回合首次，当玩家将此处的一名友方单位选为法术目标时，该玩家抽一张牌。



【旧文本】

每回合首次：当你对此处的友方单位使用法术时，抽一张牌。

塞壬号

【新文本】

支付[1]，[E]：将战场上的一名友方单位移动到其所属的基地。



【旧文本】

支付[1]，[E]：将战场上的一名友方单位移动到你的基地。

注：只有英文版卡牌的文本有所不同。

控潮者

【新文本】

【待命】（支付[A]正面朝下放置此牌，之后可支付[0]将其当作反应牌打出。）

当你打出我时，你可以选择一名在其他位置受你控制的单位。把我移动到其所在位置，将其移动到我原来的位置。



【旧文本】

【待命】（支付[A]正面朝下放置此牌，之后可支付[0]将其当作反应牌打出。）

当你打出我时，你可以选择受你控制的一单位，然后把我移动到其所在位置，再将其移动到我原来的位置。

疾风剑豪

【新文本】

支付[2]，[E]：在战场和其所属基地之间移动一名友方单位。



【旧文本】

支付[2]，[E]：在战场和你的基地之间移动一名友方单位。

注：只有英文版卡牌的文本有所不同。

来路不明的武器

【新文本】

弃置一张手牌，[E]：选择一名友方单位。本回合内，当它下次被摧毁时，你可以选择支付[C]，以此改为移除其所受伤害、让其进入休眠状态、并将其召回。（把该单位送回基地，此行动不算作移动。）



【旧文本】

弃置一张手牌，[E]：选择一名友方单位。在本回合内，当它下次被摧毁时，你可以选择支付[C]，改为以休眠状态将其召回。（把该单位送回基地，此行动不算作移动。）

虚空之门

【新文本】

法术和技能对此处的单位造成的伤害+1（每段伤害都+1）。



【旧文本】

以此处的单位作为目标的法术或技能，造成的伤害+1（每段伤害都+1）。

中娅沙漏

【新文本】

【待命】（支付【A】正面朝下放置此牌，之后可支付【O】将其当作反应牌打出。）

如果一名友方单位被摧毁，则改为将此牌摧毁。移除该单位所受伤害，让其进入休眠状态，并将其召回。（把该单位送回基地，此行动不算作移动。）



【旧文本】

【待命】（支付【A】正面朝下放置此牌，之后可支付【O】将其当作反应牌打出。）

下一次当友方单位被摧毁时，改为将此牌摧毁，然后以休眠状态将该单位召回。（把该单位送回基地，此行动不算作移动。）
