

“起源”系列卡牌

星落

【新文本】

对一名单位造成 **3** 点伤害。

对一名单位造成 **3** 点伤害。



【旧文本】

进行两次：

对一名单位造成 **3** 点伤害。（可以选择不同的单位。）

艾卡西亚暴雨

【新文本】

对一名单位造成 **2** 点伤害。

对一名单位造成 **2** 点伤害。

对一名单位造成 **2** 点伤害。

对一名单位造成 **2** 点伤害。

对一名单位造成 **2** 点伤害。

对一名单位造成 **2** 点伤害。



【旧文本】

进行六次：

对一名单位造成 **2** 点伤害。（可以选择不同的单位。）

增援

【新文本】

查看你主牌堆顶部的五张牌。你可以选择从中放逐一单位，然后将其打出，其费用减少[5]。回收其余的卡牌。



【旧文本】

查看你主牌堆顶部的五张牌。你可以从中选择一单位，将它的法力费用减少[5]后打出，然后回收其余卡牌。

“铸魂淬炼”系列卡牌

沙兵现身

【新文本】

你每控制一件武装，便打出一名 2[M]的“黄沙士兵”。然后进行一次：让其中最多两名“黄沙士兵”变为活跃状态。



【旧文本】

你每控制一件武装，便打出一名 2[M]的“黄沙士兵”。然后让两名“黄沙士兵”变为活跃状态。

血性冲刺

【新文本】

【迅捷】（可在你的回合或法术对决中打出。）

【回响】[1]（你可以选择支付此额外费用，以重复此法术效果。）

让一单位本回合内获得[强攻 2]。（如果它是进攻方，则[M]+2。）



【旧文本】

【迅捷】（可在你的回合或法术对决中打出。）

【回响】[1]（你可以选择支付此额外费用，以重复此法术效果。）

让一单位获得[强攻 2]。（如果它是进攻方，则[M]+2。）

断魂一扼

【新文本】

【反应】（可在任意时机打出，甚至先于其他法术和技能的结算。）

摧毁一名友方单位。若如此做，则让另一名友方单位在本回合内获得等同于前者战力的+[M]加成。

抽一张牌。



【旧文本】

【反应】（可在任意时机打出，甚至先于其他法术和技能的结算。）

摧毁一名友方单位，让另一名友方单位在本回合内获得等同于被摧毁单位战力的+[M]加成。抽一张牌。

夜之锋刃

【新文本】

【待命】（支付[A]正面朝下放置此牌，之后可支付[0]将其当作反应牌打出。）
当你将此牌从正面朝下的状态打出时，将其贴附到你（*在此处*）控制的一名单位上。
【装配】[C]（支付[C]：将此牌贴附到你控制的一名单位上。）



【旧文本】

【待命】（支付[A]正面朝下放置此牌，之后可支付[0]将其当作反应牌打出。）
当你将此牌从正面朝下的状态打出时，将其贴附到此处你控制的一名单位上。
【装配】[C]（支付[C]：将此牌贴附到你控制的一名单位上。）

迦娜 - 救世之灵

【新文本】

【反应】（可在任意时机打出，甚至先于其他法术和技能的结算，并能打出到你控制的战场。）
当你打出我时，为此处你的所有单位移除伤害，然后将最多一名敌方单位从此处移动到其所属的基地。



【旧文本】

【反应】（可在任意时机打出，甚至先于其他法术和技能的结算，并能打出到你控制的战场。）
当你打出我时，为此处你的所有单位移除伤害，然后将一名敌方单位从此处移动到其所属的基地。

贾克斯 - 万般皆武

【新文本】

【法盾】（对手必须支付【A】才能将我选作法术或技能的目标。）

你各处的武装都获得【灵便】。（每件武装获得【反应】。当你打出此牌时，将其贴附到你控制的一单位上。）



【旧文本】

【法盾】（对手必须支付【A】才能将我选作法术或技能的目标。）

你手牌中的每一件武装都获得【灵便】。（其获得【反应】。当你打出此牌时，将其贴附到你控制的一单位上。）

巨腕加藤

【新文本】

【法盾】（对手必须支付【A】才能将我选作法术或技能的目标。）

当我移动到一处战场时，让另一名友方单位在本回合内获得我的关键词和等同于我战力的+【M】加成。



【旧文本】

【法盾】（对手必须支付【A】才能将我选作法术或技能的目标。）

当我移动到一处战场时，让一名友方单位在本回合内获得我的关键词和等同于我战力的+【M】加成。

雷克塞 - 万类女皇

【新文本】

当我进攻时，你可以选择展示你主牌堆顶部的两张牌。你可以选择放逐其中一张，然后将其打出。如果打出的卡牌为单位，则可以选择将其打出到此处。回收其余的卡牌。



【旧文本】

当我进攻时，你可以选择展示你主牌堆顶部的两张牌。你可以选择打出其中一张牌，然后回收其余的卡牌。如果以此方式打出的卡牌为单位，则可以选择将其打出到此处。

芮尔 - 唯心铁意

【新文本】

【壁垒】（我在战斗中首先承担伤害。）

当我进攻时，你可以选择打出一件法力费用不高于[2]的武装，无视其费用。若如此做，则进行一次：将其贴附到我身上。



【旧文本】

【壁垒】（我在战斗中首先承担伤害。）

当我进攻时，你可以选择打出一件法力费用不高于[2]的武装，无视其费用，然后将其贴附到我身上。

缇亚娜·冕卫

【新文本】

【法盾】（对手必须支付【A】才能将我选作法术或技能的目标。）
如果我位于战场上，则对手无法获得分数。



【旧文本】

【法盾】（对手必须支付【A】才能将我选作法术或技能的目标。）
如果我位于战场上，则对手无法得分。

虚空遁地兽

【新文本】

当你征服一处战场时，你可以选择让我变为休眠状态，以此展示你主牌堆顶部的两张牌。你可以选择放逐其中一张，然后将其打出。回收其余的卡牌。



【旧文本】

当你征服一处战场时，你可以选择让我变为休眠状态，以此展示你主牌堆顶部的两张牌。你可以选择打出其中一张牌，然后回收其余的卡牌。

虚空猛冲

【新文本】

展示你主牌堆顶部的两张牌。你可以选择放逐其中一张，然后将其打出，其费用减少[2]。抽取其中未被放逐的卡牌。



【旧文本】

展示你主牌堆顶部的两张牌。你可以选择其中一张，将其费用减少[2]后打出。抽取其中未以此方式打出的卡牌。

永恩 - 一剑封尘

【新文本】

[百炼]（当你打出我时，你可以选择为我[装配]你的一件武装，其装配费用减少[A]。可选择已贴附的武装。）

当我征服一处未受控制的战场时，对基地中的一名敌方单位造成等同于我战力的伤害。



【旧文本】

[百炼]（当你打出我时，你可以选择为我[装配]你的一件武装，其装配费用减少[A]。可选择已贴附的武装。）

当我征服一处开放的战场时，对基地中的一名敌方单位造成等同于我战力的伤害。

沉没神庙

【新文本】

当你以[强力]单位征服此处时，你可以选择支付[1]来抽一张牌。（战力达到 5 或以上时，即为强力单位。）



【旧文本】

当你征服此处时，如果此战场上留存至少一名[强力]单位，则你可以选择支付[1]来抽一张牌。（战力达到 5 或以上时，即为强力单位。）

遗忘丰碑

【新文本】

每名玩家在各自的第三回合开始前，无法从此处得分。



【旧文本】

每名玩家在各自的第三回合开始前，无法从此处获得分数。
