

铸魂淬炼系列 裁判 FAQ

更新日期: 2026/01/14

大家好!《符文战场》:“铸魂淬炼”系列常见问题(以下简称官方 FAQ)已经发布,我们之前发布的裁判 FAQ 也将随之更新,以保证判罚与设计师同步的最新设计意图一致,如果在未来官方 FAQ 与裁判 FAQ 存在冲突,请以最新版官方 FAQ 为准。

请注意,本文档可以作为裁判判罚的依据,但不代表官方 FAQ。

本文档分为四个部分:

- 卡牌勘误
- 官方 FAQ 更新后产生变动的卡牌问题说明
- 新增 QA
- 其他常见卡牌 QA

本文档基于《符文战场》:“铸魂淬炼”系列常见问题、最新核心规则和设计师回复进行制作,代表了目前设计师的设计意图与修改方向。

1. 卡牌勘误

以下卡牌已经在官方 FAQ 中已经作出勘误，最新卡面文本以官方 FAQ 为准。

	Q：双方基地和战场上只存在一名单位，是敌方的【呖呖魄罗】。我方打出【星落】，可以只支付一次<法盾>费用吗？	A：不可以。
	Q：对方使用【艾卡西亚暴雨】，选择了我方单位作为目标。在【艾卡西亚暴雨】结算前，我方使用【极速反制】可以无效化【艾卡西亚暴雨】的整个效果吗？	Q：可以。
	Q1：我方使用【断魂一扼】摧毁的友方单位因【中娅沙漏】的效果被召回，【断魂一扼】可以给我方选择的另一名友方单位增加战力吗？ Q2：我方使用【断魂一扼】摧毁的友方单位因【中娅沙漏】的效果被召回，【断魂一扼】可以让我方抽一张牌吗？	A1：不可以。 A2：可以。

 迦娜 救世之灵 法术 费用 3 卡牌描述：(可在任意时机打出，甚至先于其他法术和技能的结算，并能打出对你控制的单位。) 当你打出我时，为你此处的所有单位移除伤害，然后将一名敌方单位从此处移动到其所属的基地。 “风暴就要来了！”	Q：我方可以将【迦娜 - 救世之灵】打出到基地，并触发其技能为基地中的所有友方单位移除伤害吗？	A：可以
 血性冲刺 法术 费用 1 卡牌描述：(可在你的回合或法术攻击中打出。) 费用 1 (你可以选择支付此额外费用，以重复此法术效果。) 让一名单位获得 强攻 2。(如果它是进攻方，则 +2。)	Q：【血性冲刺】让单位获得的<强攻 2>，会持续到下个回合吗？	A：不会。
 巨腕加藤 法术 费用 4 卡牌描述：(对手必须支付 4 才能将我选为法术攻击的目标。) 当我移动到一处战场时，让一名友方单位在本回合内获得我的关键词和等同于我战力的 +2 加成。 “给他们好好露一手！”	Q：当【巨腕加藤】移动到一处战场时，可以让自己在本回合内获得自己的关键词和等同于自己战力的战力加成吗？	A：不可以。
 沙兵现身 法术 费用 6 卡牌描述：你需控制一件装备，便打出一名 2 的“黄沙士兵”。然后让两名“黄沙士兵”变为活跃状态。 “命令已下达！” ——阿达尔	Q1：我方打出【沙兵现身】，可以选择因【沙兵现身】打出的“黄沙士兵”变为活跃状态吗？ Q2：我方通过【沙兵现身】只打出了一名“黄沙士兵”，可以选择将这名“黄沙士兵”变为活跃状态吗？	A1：可以，并且你只能选择【沙兵现身】打出的“黄沙士兵”变为活跃状态。 A2：可以。

2. 官方 FAQ 更新后产生变动的卡牌问题说明

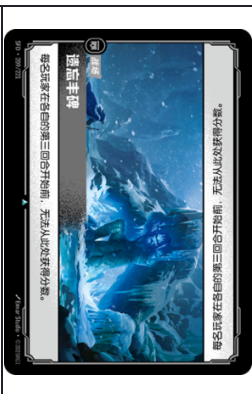
问题 2.1：“赢得战斗时”发生在游戏中的哪个时点？

在造成战斗伤害后进行判定。相关内容可查阅官方 FAQ。

	Q：本回合我方还没有得分，目前分数为 6 分，我方【德莱文 - 艺高胆大】首次赢得战斗并征服一处战场后，可以直接获得游戏胜利吗（8 分制）？	A：不可以。【德莱文 - 艺高胆大】的技能得分会是第 7 分，征服得分会转变为抽牌（除非本回合你已在其他所有战场得分）。
---	---	---

问题 2.2：缇亚娜·冕卫与遗忘丰碑的相关问题

相关规则已在官方 FAQ 中得到体现，现对于卡牌 QA 进行更新。

		Q：在我的第二回合，我方【坏坏魄罗】征服【遗忘丰碑】时，可以打出一个休眠的“金币”装备指示物吗？	A：不可以。
		Q：本回合我据守成功，但是由于【缇亚娜·冕卫】的技能效果无法得分，能否减少【超大型约德尔人】的打出费用？	A：能。

	Q1: 我方回合开始时，在 A 战场成功据守，但由于对手【缇亚娜·冕卫】的技能效果，没有获得据守得分。本回合内，我方可以在摧毁【缇亚娜·冕卫】后，在 A 战场通过征服得分吗？	Q2: 我方回合开始时，对手的【缇亚娜·冕卫】控制着 A 战场。我方成功据守 B 战场，但由于【缇亚娜·冕卫】的技能效果，没有获得据守得分，此时我方已有 7 分。本回合内，我方可以在摧毁【缇亚娜·冕卫】后，在 A 战场通过征服得分并获得胜利吗（8 分制）？	A1: 不可以。 A2: 可以。
		Q: 我方回合，对手的【缇亚娜·冕卫】持续控制着 A 战场，此时我方已有 7 分。本回合内，我方征服 B 战场后是否可以抽一张牌（8 分制）？	A: 可以。

3. 新增 QA

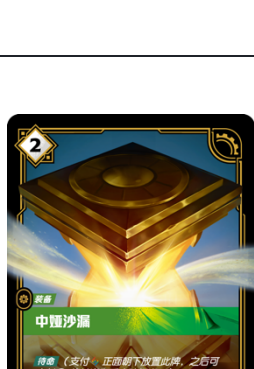
此部分根据设计师最新回复确认并编写。

3 法术 预时之门 支付 4。⚡：让你本回合打出的下一个法术获得等同于其费用的 回响。（你可以选择支付此额外费用，以重复此法术效果。） 唯有熟悉历史之人，才能让历史重演。 SR - 876/221	10 法术 时间扭曲 在当前回合结束后，再进行一次回合，然后放逐此牌。 “两仪反转！” — 文龙 OR - 122/298	Q1：我方成功结算了【预时之门】的效果后，打出【时间扭曲】并支付了<回响>的费用且成功结算，当前回合结束后我会额外进行两个回合吗？ Q2：费用足够的情况下，我方在本回合内打出两张【时间扭曲】，当前回合结束后我会额外进行两个回合吗？	A1：会。 A2：会。
3 法术 预时之门 支付 4。⚡：让你本回合打出的下一个法术获得等同于其费用的 回响。（你可以选择支付此额外费用，以重复此法术效果。） 唯有熟悉历史之人，才能让历史重演。 SR - 876/221	3 法术 御衡守念 ⚡（可在你的回合法术阶段中打出。） 如果对手得分距离胜利得分不超过3分，则此法术的费用减少 1。 抽一张牌，然后召出一枚体能的符文。 完美的时机，可不是等来的。 OR - 947/298	Q：对手得分距离胜利得分不超过3分时，我方成功结算了【预时之门】的效果后，打出【御衡守念】并选择支付<回响>的费用，我需要为【御衡守念】支付的总费用是[2]还是[4]？	A：[4]。
3 法术 不朽凤凰 ⚡（如果我方进攻方，则⚡+2。） 当你使用法术摧毁一名单位时，你可以选择支付 1 和 1，以此从废墟堆中将我打出。 每一个亡者的记忆，都让这火焰燃得更热烈。 OR - 837/298	2 法术 清理门户 每名玩家选择并摧毁一名自己的单位。 不道人脚下，准备地板还有什么意义？ OR - 203/298	Q：我方打出【清理门户】，结算时选择并摧毁了自己的【不朽凤凰】，我可以触发这只【不朽凤凰】的技能吗？	A：可以。
2 法术 控潮者 ⚡（支付 4，正面朝下放置此牌，之后可支付 0 将其当作法术打出。） 当你打出我时，你可以选择被你控制的一名单位，然后把我移动到其所在位置，再将其移动到我原来的位置。 OR - 139/298	5 法术 艾瑞莉娅 - 虔心承志 ⚡（对手必须支付 4 才能将我选作法术阶段的目標。） 当你选择我为目标或让我变为高优先级时，让我本回合内⚡+1。 “我们是想要安全，还是自由？这是我们的选择。” SR - 181/221	Q：【控潮者】的技能效果选择【艾瑞莉娅 - 虔心承志】，可以触发【艾瑞莉娅 - 虔心承志】的技能让其本回合内战力+1 吗？	A：可以。

		Q：由于【帝国谕令】效果衍生的触发式技能，其控制者是谁？	A：【帝国谕令】的控制者。
		Q：传奇【迅捷斥候】的技能，“将一张英雄区域或场上的提莫单位卡牌放入你的手牌”涉及目标选择吗？	A：涉及目标选择。
		Q：我方【戈拉斯克调酒师】和我方【强强魄罗】同时被摧毁，【戈拉斯克调酒师】的<绝杀>可以选择打出该【强强魄罗】吗？	A：可以。
		Q：我方传奇是【无双剑姬】，我方控制的战场正处于战斗中，我方将【慎 - 均衡守中】打出到该战场，会触发【无双剑姬】的技能吗？	A：会。

		Q: 【菲奥娜 - 苦心孤诣】通过一对一的战斗征服了【沉没神庙】，可以触发【沉没神庙】的技能吗？	A: 不可以。
		Q: 【山隐之焰】的技能能否支付【海克斯异常体】效果的费用？	A: 不可以。
		Q: 我方贴附了一件【斯弗尔尚歌】的【蒙多医生 - 主治大夫】，在我方废牌堆只有 1 张卡牌时，其战力是多少？	A: 其战力为 8。
		Q: 贴附了一件【斯弗尔尚歌】和一件【多兰之盾】的【机械迷】，其战力是多少？	A: 其战力为 5。

4. 常见卡牌 QA

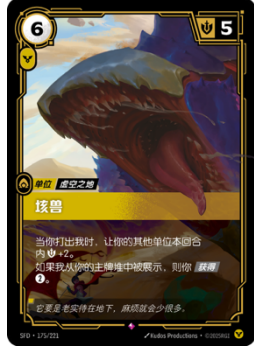
 守护天使 精英 魔装 精英 (支付 0)：将此牌贴附到你控制的一名单位上。 如果我被摧毁，则变为摧毁守护天使，移除我所有受到的伤害，让我变为休眠状态，并得回召唤。 028 + 027/028	 中娅沙漏 精英 精英 (支付 0)：正面前下放置此牌，之后可支付 0 将其当作反应牌打出。 下一次当友方单位被摧毁时，改为将此牌摧毁，然后以休眠状态将该单位召回。（把该单位送回基地，此行动不算作移动。） 028 + 027/028	Q1：贴附有【守护天使】的单位被摧毁时，是否可以选择摧毁基地中尚未贴附的其他【守护天使】来代替摧毁？ Q2：贴附有【守护天使】的单位被摧毁时，是否可以选择摧毁基地中的【中娅沙漏】来代替摧毁并保留【守护天使】？	A1：不可以。 A2：可以。
 长剑 精英 魔装 精英 (此牌获得 魔装)：当你打出此牌时，将它贴附到你控制的一名单位上。 精英 (支付 0)：将此牌贴附到你控制的一名单位上。 剑不是盾牌越长越好——经过“边原”的试炼。 029 + 022/022		Q：【长剑】具有<灵便>关键词，其<装备>技能是否会带有<反应>关键词？	A：不会。
 邪鸦魔典 精英 0：你打出的下一个法术造成的伤害+1（每回合至多+1）。 这本书是用防火材料装订的，理由应该不难懂吧。 029 + 022/029	 风箱炎息 精英 精英 (可在你的回合法术阶段中打出)。 精英 0：(你可以选择支付此额外费用，以重复此法术效果。) 对同一位置的最多三名单位各造成1点伤害。 “炉火的咆哮，金属的轰鸣，就是我的作品正在发声。”——奥恩 029 + 022/022	Q1：我在使用【邪鸦魔典】的技能后，打出【风箱炎息】并支付<回响>费用，选择了 A 位置的 3 名单位和 B 位置的 2 名单位，这 5 名单位都会受到 2 点伤害吗？ Q2：我在使用【邪鸦魔典】的技能后，打出【风箱炎息】并支付<回响>费用，两次效果都选择了 A 位置的同一名单位，这单位会受到 4 点伤害吗？	A1：会。 A2：会。
 索拉卡 精英 魔装 索拉卡 后援 精英 魔装 我在战斗中最后承担伤害。 如果你在战斗中控制的其他单位被摧毁，且该单位的战力低于我，则改为移除其所受伤害，让我变为休眠状态，并得回召唤。（把该单位送回基地，此行动不算作移动。） “不要做无谓的争辩。” 029 + 022/022	 中娅沙漏 精英 精英 (支付 0)：正面前下放置此牌，之后可支付 0 将其当作反应牌打出。 下一次当友方单位被摧毁时，改为将此牌摧毁，然后以休眠状态将该单位召回。（把该单位送回基地，此行动不算作移动。） 028 + 027/028	Q1：如果我方【索拉卡 - 星尘逆旅】与另一名友方单位一起在战场上被摧毁，能否通过【索拉卡 - 星尘逆旅】的技能召回该友方单位？ Q2：如果我方【索拉卡 - 星尘逆旅】与另一名友方单位同时在战场上被摧毁，由于我方基地中【中娅沙漏】的效果召回了【索拉卡 - 星尘逆旅】，此时能否通过【索拉卡 - 星尘逆旅】召回该友方单位？	A1：不能。 A2：不能。

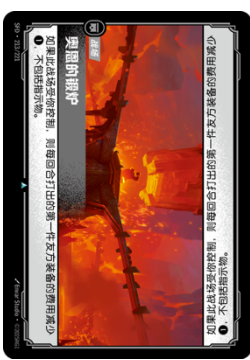
		卡 - 星尘逆旅】的技能召回该友方单位？	
8费 3攻 3血 3速 当你的一名单位变为嘲讽时，你可以选择让其变为嘲讽状态，以此产生一些特殊的符文。（战力达到5或以上时，即为强力单位。）	1费 3攻 3血 3速 【反击】（可在任意时机打出，甚至先于其他法术和技能的结算。） 让一名单位在本回合内-1，不得低于1。 抽一张牌。 对手比你聪明，把他敲晕就好了。	Q：我方基地中有一个战力为 5 的单位，因【“敲”诈】的效果本回合内战力 -1。回合结束时【“敲”诈】效果失效，该单位战力变为 5，会触发传奇【无双剑姬】的技能吗？	A：会。
2费 3攻 3血 3速 【反击】（支付：正面朝下放置此牌，之后可支付 1 将其当作反应牌打出。） 【速效】（可在你的回合或基本回合打出。） 你可以选择将一名单位从手牌打出到你控制的一处战场，其费用减少 1。	6费 5攻 5血 5速 当你打出我时，对手本回合内不能打出卡牌。 “雷，听天帝的召唤。”	Q1：当我使用【海克斯射线】时，对方反应打出【前来相助】，从而打出了【颂雷者 - 布林希尔】，并成功结算了它的技能。此时可以继续结算【海克斯射线】的效果吗？ Q2：如果在上述情景中，【海克斯射线】可以正常结算，我方【拉文布鲁姆学生】的技能会因此触发吗？	A1：可以。 A2：会触发。
4费 4攻 4血 4速 【反击】（支付：将这件装备从手牌中打出。） 当我进攻时，你可以选择将一件战力费用不高于 1 的装备，无视其费用，然后将其贴附到我身上。 “血肉之躯太过脆弱，只有钢铁才是可靠。”	2费 3攻 3血 3速 【反击】（此牌获得反击。当你打出此牌时，将它贴附到你控制的一名单位上。） 【反击】（支付：将此牌贴附到你控制的一名单位上。） 你不是觉得越长越好——经过“长驱直入”吗？	Q：当【芮尔 - 唯心铁意】触发其技能打出【长剑】时，此时可以触发【长剑】的<灵便>并将【长剑】贴附给其他单位吗？	A：可以。

 3 异能·灵能 Z型驱动 【异能】（支付0和1，将此牌贴附到你控制的一名单位上。） 支付0和1，加速此牌：打出所有因此牌效果被放逐的单位，无视费用。（只有在未超时才能使用。） 【异能】放逐我。（当牌被摧毁后，反噬此效果。） 异能+2		Q：对方拥有的单位因我方【Z型驱动】效果获得的<绝念>而放逐，我是否可以通过这张【Z型驱动】的技能将该单位打出？	A：可以。
 5 异能单位·异能·龙胆紫·异能 烈娜塔·戈拉斯克 幕后主脑 支付0和1：抽一张牌。 支付0和1和2和3和4：获得1分。 只有我位于战场时，才能使用我的技能。 “先有牺牲，才有进步，只是很少有人愿意牺牲。”	 3 异能单位·黑默丁格·皮尔希夫·约德尔人 黑默丁格 发明家 我拥有场上其他友方传奇、单位、装备卡牌的所有【E】技能。 “我成天破解难题。”	Q：我方【黑默丁格】和【烈娜塔·戈拉斯克 - 幕后主脑】均位于基地中，【黑默丁格】能否使用“支付[4]和[B][B][B][B]，[E]：获得 1 分”？	A：可以。
 5 异能单位·永恩·艾欧尼亚·异能 永恩 一剑封尘 【异能】（当我打出我时，你可以选择为我或【异能】的一件武器。其装备费用减少。）可选择已装备的武器。） 当我征服一处开放的战场时，对战场中的一名敌方单位造成等同于我战力的伤害。	 清算人竞技场 【异能】（当我打出我时，我场上所有单位的所有征服效果，都会消失。）	Q：【永恩 - 一剑封尘】成功据守【清算人竞技场】时，能否激活其征服效果？	A：不能。
 5 异能单位·永恩·艾欧尼亚·异能 永恩 一剑封尘 【异能】（当我打出我时，你可以选择为我或【异能】的一件武器。其装备费用减少。）可选择已装备的武器。） 当我征服一处开放的战场时，对战场中的一名敌方单位造成等同于我战力的伤害。	 3 异能·灵能 阿瑞昂的陨落 【异能】（支付0和1，将此牌贴附到你控制的一名单位上。） 我的防守效果也是征服效果，反之亦然。 异能+2	Q：贴附了【阿瑞昂的陨落】的【永恩 - 一剑封尘】据守成功时，会触发其征服效果吗？	A：不会。

		Q: 当我打出【先知机甲】时, 其自身是否会触发<预知>?	A: 会。
		Q1: 我方打出【星芒凝汇】并选择了两名敌方单位, 我方是否可以使用传奇【探险家】的技能? Q2: 如果上述情景中的【星芒凝汇】被无效化, 我方是否可以使用传奇【探险家】的技能?	A1: 可以。 A2: 可以。
		Q: 我方【阿兹尔 - 帝君】进攻一处战场, 触发技能并选择将 1 名基地中的“黄沙士兵”移动到该战场。在技能结算前, 对方翻出待命的【战或逃】将【阿兹尔 - 帝君】移动回基地。在这种情况下, 该“黄沙士兵”会因【阿兹尔 - 帝君】的技能移动到该战场吗?	A: 不会。
		Q: 【巨腕加藤】技能选中的目标, 是否可以获得【巨腕加藤】所贴附的武装以及其他效果 (如【顺劈】) 赋予的关键词?	A: 可以。

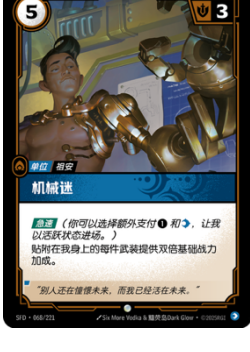
2 2 哀哀魄罗 【被动】——当我被摧毁时，如果此处没有其他友方单位，则抽一张牌。（当我被摧毁时，发动此效果。） “哀哀魄罗，子然于世 无人哀悼，唯有冰石 ——《哀哀魄罗之歌》”	3 3 慎 【被动】——当我被摧毁时，如果此处没有其他友方单位，则抽一张牌。（当我被摧毁时，发动此效果。） “我们意念合一。”	Q1：我方【哀哀魄罗】与所处同一位置的所有单位同时被摧毁，【哀哀魄罗】的<绝念>会触发并让我方抽一张牌吗？ Q2：对手进攻我方【哀哀魄罗】独自防守的战场，我方【哀哀魄罗】因战斗伤害分配被摧毁，在【哀哀魄罗】<绝念>结算前，我方<反应>打出【慎 - 均衡守中】到该战场，我方是否可以因【哀哀魄罗】<绝念>抽一张牌？	A1：会触发，不会抽牌。 A2：可以。
【被动】——当我被摧毁时，如果此处没有其他友方单位，则抽一张牌。（当我被摧毁时，发动此效果。）		Q：<待命>在【落岩之径】的单位能否打出？	A：不能。
4 火箭轰击 【法术】——（你可以选择支付此额外费用，以重复此法术效果，并做出不同的选择。） 选择一个效果—— - 对基地中的一项单位造成 4 点伤害。 - 摧毁一件装备。		Q：【火箭轰击】效果不同模式的选择，是法术确认时选择，还是法术结算时选择？	A：确认时选择。
8 据为己有 【法术】——（可在你的回合或法术对决中打出。） 选择战场上的一名敌方单位，获得它的控制权并使其召回。（将其召回到你的基地，此动作不被视为移动。） 有些人自己会转变心意，其他人则需要你帮他们一把。	Q1：贴附武装的单位被【据为己有】成功结算后，身上贴附的武装会保留在单位身上继续生效吗？	Q2：上述情景中，该单位身上武装的控制者会变为【据为己有】方吗？ Q3：上述情景中，该单位被摧毁时，贴附的装备会召回到该武装控制者的基地吗？	A1：会。 A2：不会。 A3：是的。

		Q: 贴附武装的单位被【罡风】或者【责退】成功结算后，身上贴附的武装会召回其控制者的基地吗？	A: 会。
		Q: 传奇【虚空遁地兽】的效果展示【该兽】时获得的 [2] 法力费用能否用于打出这张被展示的【该兽】？	A: 可以。
		Q: 我方废牌堆为 3 张时，对方打出【换快乐】选择同一处战场上的我方【蒙多医生 - 主治大夫】与对方一名 1 战力单位，战力互换后【蒙多医生 - 主治大夫】的战力将变为多少？	A: 【蒙多医生 - 主治大夫】的战力将变为 1，【换快乐】效果按照结算时的数值给予【蒙多医生 - 主治大夫】一个“-8”快照。
		Q: 我方拥有两张【Z型驱动】(记作 A 和 B)，某单位因 A 的效果被放逐，我是否可以通过 B 的技能将该单位打出？	A: 不可以。

 英雄单位 菲奥娜 德玛西亚 战力 3 法术 3 当我进行一对一的进攻或防守时，在这场战斗中，我的战力翻倍。 “犹没有对手。” 510 • 130/221	 法术 2 （可在你的回合或法术对决中打出。） 移动一名友方单位，然后让其变为活跃状态。 “且随疾风前行，身后亦须安心。” ——亚索 026 • 175/298	Q：我方【菲奥娜 - 苦心孤诣】独自进攻一个对方只有一单位防守的战场，我方在战斗中使用【驭风而行】将我方基地中的另一单位移动到该战场，此时【菲奥娜 - 苦心孤诣】的战力还是 6 吗？	A：还是 6。【菲奥娜 - 苦心孤诣】的触发式技能按照其结算时的数值给予【菲奥娜 - 苦心孤诣】一个“+3”快照。
 奥恩的锻炉 （不可回响） 如果此战场是奥恩的锻炉，则每回合打出的第一件友方装备的费用减少 1。 如果此战场是奥恩的锻炉，则每回合打出的第一件友方装备的费用减少 1。 510 • 130/221	 法术 2 （支付：正面朝下放置此牌，之后可支付 1 将其翻回正面朝上。） 下一次当友方单位被施放时，改为将此牌施放，然后以休眠状态将该单位召回。（将该单位送回基地，此行动不算作移动。） 026 • 175/298	Q：当我控制【奥恩的锻炉】时，本回合打出的第一件装备为“金币”，再打出【中娅沙漏】，是否只需要支付 1 法力费用？	A：是。
 法术 3 （支付：让你本回合打出的下一个法术获得等同于其费用的 1 额外费用。）（你可以选择支付此额外费用，以重复此法术效果。） “唯有新道历史之人，才能让历史重演。” 510 • 130/221		Q：【预时之门】是否能让已拥有<回响>的法术再次获得<回响>？	A：可以。多个<回响>效果的费用可以单独选择是否支付。
 法术 2 （可在任意时机打出，甚至先于其他法术和技能结算。） （支付：1）（你可以选择支付此额外费用，以重复此法术效果。） 让一名单位在本回合内战力 +2。 510 • 130/221	 单位 拉文布鲁姆学生 战力 2 法术 2 每当我打出一张法术牌时，让我本回合内战力 +1。 “一知半解，最是危险。多手多嘴，好处无穷。” 026 • 175/298	Q1：我方使用【蛮荒之力】并支付<回响>费用，两次效果均选择我方“黄沙士兵”为目标，这是否算作两次选择？ Q2：我方使用【蛮荒之力】并支付<回响>费用，两次效果是否可以选择不同的目标？ Q3：我方使用【蛮荒之力】并支付<回响>费用，结算后【拉文布鲁姆学生】的战力为多少？	A1：是。 A2：可以。 A3：【拉文布鲁姆学生】的战力是 3。打出一张【蛮荒之力】只会触发一次【拉文布鲁姆学生】的技能。

		Q：因<灵便>和<装配>进行目标选择时，能否触发传奇【刀锋舞者】的技能？	A：可以。
		Q：本回合我方打出过“黄沙士兵”，是否能给【攻城锤】提供减费效果？	A：不能，打出指示物不是打出卡牌。
		Q：我方进攻一处战场时，唯一的进攻单位因【战或逃】的效果移动到基地后，我方能否在战斗结束前把【雷恩加尔 - 暴起】打出到该战场？	A：可以。
		Q：我方手牌数量为三张（包含【穿沙角兽】），此时打出【穿沙角兽】，它会以活跃状态进场吗？	A：会。

		Q1: 我方打出【血性冲刺】并支付<回响>费用，结算链上会存在两个相同的【血性冲刺】效果吗？ Q2: 在上述情景下，此时对手使用一张【蔑视】，可以无效化这张【血性冲刺】的一次效果还是两次效果？	A1: 不会，这两次效果仍然是同一个结算链效果。 A2: 两次。
		Q: 对方的【薇古丝 - 郁郁】正处于战斗中，我方使用【蛮荒之力】并支付<回响>费用，我方总计需要支付多少费用？	A: [5][A]，【薇古丝 - 郁郁】的效果施加于总费用。
		Q: 我方打出【点沙成兵】并支付<回响>费用时，可以将两名“黄沙士兵”打出到不同位置吗？	A: 可以。
		Q: 本回合我方将【残暴之力】贴附给了一名战力为1的单位，本回合内当【残暴之力】不再贴附于该单位时，该单位战力会如何变化？	A: 该单位战力会变为1。单位卸除【残暴之力】后，会同时失去基础战力加成和被动技能提供的额外战力。

		Q：我方打出【阿克尚 - 放浪不羁】并支付了额外费用，控制了对手的一件装备，随后我打出【军团军需官】并选择该装备作为打出【军团军需官】的额外费用，这件装备会回到我的手牌吗？	A：不会，该装备会回到对手（拥有者）的手牌。
		Q：在【迦娜 - 救世之灵】的打出效果结算前，若【迦娜 - 救世之灵】被摧毁，其打出效果还能执行吗？	A：不能。
		Q：本回合我方将【残暴之力】贴附给了【机械迷】，【机械迷】的战力会是多少？	A：【机械迷】的战力会是7，被动技能不属于基础战力加成。
		Q：我方场上只有一件装备，此时打出【滑板高手】，并在其打出效果结算前，<反应>打出【斯特拉克的挑战护手】。【滑板高手】的打出效果结算时，其可以变为活跃吗？	A：可以。

 先知机甲 你的“机械”属性单位获得¹。〈当你打出我时，查看主牌堆顶部的一张牌，你可以选择将其回收。〉 优秀的机甲驾驶员讲求操作，而顶级机甲的驾驶员根本不需要操作。	 产量激增 如果你控制着“机械”属性单位，则此牌的费用减少¹。 打出一名3的“机器人”到你的基地。 抽一张牌。	Q：我方场上存在【先知机甲】，我方使用【预时之门】的技能并成功结算，此时我方打出【产量激增】并支付<回响>费用。【产量激增】以及相关效果会如何执行？	A：先将“机器人”放在结算链上待处理，再执行抽牌，由于<回响>重复前述操作，完成【产量激增】的打出。这之后的结果是打出两名“机器人”并进行两次<预知>的结算。
 预时之门 支付¹。⑥：让你本回合打出的下一个法术获得等同于其费用的¹。〈你可以选择支付此额外费用，以重复此法术效果。〉 唯有新继历史之人，才能让历史重演。	 借鉴历史 ⑥⑥（支付¹正面朝下放置此牌，之后可支付¹将其当反应牌打出。） ⑥⑥（可在任意时机打出，甚至先于其他法术和技能的结算。） 抽两张牌。	Q：我方使用【预时之门】的技能并成功结算后，翻开<待命>的【借鉴历史】，此时若想要执行<回响>效果需支付多少额外费用？	A：[4]，预时之门给予的<回响>费用为卡牌的印刷费用。
 雷克塞 - 黄沙噬猎 ⑥⑥（你可以选择额外支付¹和¹让我以活跃状态进场。） ⑥⑥（如果我是被敌方，则¹和¹从手牌以外位置被抽出的敌方单位获得¹。）	 黄沙士兵 它们不疲惫：不迟疑：不退缩。	Q：我方基地中存在【雷克塞 - 黄沙噬猎】，我方打出的“黄沙士兵”，会获得<急速>吗？	A：会，“黄沙士兵”的<急速>费用为[1][A]。
 伊泽瑞尔 - 奥法逸才 当你打出我时，弃置一张手牌，然后抽两张牌。 你可以将其他卡牌的可选额外费用减少¹或¹后支付。 “这是怎么回事？”	我方场上存在【伊泽瑞尔 - 奥法逸才】，使用以下卡牌时，哪些属于可选额外费用？ Q1：【灵魂之轮】（当你将一名友方单位选为目标时，你可以选择支付[1]并让此牌变为休眠状态，以此抽一张牌。）	Q2：【船猿】（你可以选择支付[1]，作为打出我的额外费用。当你打出我时，如果你支付了该额外费用，则给予我增益。） Q3：【干尾监视者】的<急速>（你可以选择额外支付 1 法力费用和 1 符能费用，让我以活跃状态进场。） Q4：【封冻】的<回响>（你可以选择支付此额外费用，以重复此法术效果。）	A1：不是可选额外费用。 A2：是可选额外费用。 A3：<急速>是可选额外费用。 A4：<回响>是可选额外费用。

 武器大师 支付 1 点：将你控制的一件未贴附的武装贴附到你控制的一名单位上。 支付 2 点：将你控制的一件已贴附的武装贴附到你控制的一名单位上。	 贾克斯 无惧攻势 【反击】（当你打出我时，你可以选择为我【霸霸】的一件武装，其战能使用减少 1 点。可选择已贴附的武装。） 当你为我贴附武装时，可以选择支付 1 点以再抽一张牌。	Q1：传奇【武器大师】的技能可以将一个单位和已经贴附给该单位的武装选为目标吗？ Q2：我方使用【武器大师】的技能，将已经贴附于【贾克斯 - 无惧攻势】的武装再次贴附给该单位，此时可以触发【贾克斯 - 无惧攻势】的技能吗？	A1：可以，但不会产生任何效果。 A2：不可以。
 击倒 选择一名配装的敌方单位，并对一名敌方单位造成等同于该友方单位战力的伤害。然后，移除该友方单位的一件武装。 “这下就解决了？”	 取放自如 【反击】（可在任意时机打出，甚至先于其他法术和技能的结算。） 选择一名单位和其控制者的一件武装。为该单位贴附或移除该武装。抽一张牌。 “承认吧，你已经上钩了。”	Q：对方打出【击倒】选择了只贴附有一件武装的单位。【击倒】结算前我<反应>打出【取放自如】，选择移除该单位贴附的武装，【击倒】还会造成伤害吗？	A：不会。
 无名英雄 【反击】— 如果我方【反击】单位，则抽两张牌。（当英雄被击败后，发动此效果。战力达到5或以上时，即为强力单位。） 为了崇高的事业，她甘愿付出一切——甚至包括自己的姓名。		Q：我方【无名英雄】在本回合内成为过<强力>单位，但他在被摧毁时并不是<强力>单位，他的<绝念>会触发并让其我方抽两张牌吗？	A：会触发，不会抽牌。
 无双剑姬 当你的一名单位变为【霸霸】时，你可以选择让我变为休眠状态，以此召出一个休眠的符文。（战力达到5或以上时，即为强力单位。）	 崔法利兵营 此处的所有单位战能+1。（自始至终均为强力单位。）	Q：我将一名 4 战力单位打出到【崔法利兵营】，会触发传奇【无双剑姬】的技能吗？	A：不会。

		Q: 本回合我方【薇恩 - 追猎者】征服战场后返回了手牌, 该战场变为了开放战场, 我方能否将【栖息的冥龙】打出到该战场?	A: 不可以。
		Q: 【厄斐琉斯 - 出尘】技能效果不同模式的选择, 是技能确认时选择, 还是技能结算时选择?	A: 确认时选择。
		我方贴附有武装 A 和武装 B 的【寻宝猎人】和我方【阿兹尔 - 飞升者】在同一处位置。 Q1: 【阿兹尔 - 飞升者】能否选择【寻宝猎人】并触发其移动时技能? Q2: 【阿兹尔 - 飞升者】选择【寻宝猎人】后, 能否在技能结算时再决定贴附武装 A 或武装 B?	A1: 可以选择, 但这并不会造成任何移动, 所以【寻宝猎人】的技能不会触发。 A2: 不可以。你必须选择在技能确认时选取一名单位, 若其身上贴附有武装, 则你必须选取其中一件武装作为目标。
		我方只控制一名单位和一件武装, 该单位已在之前回合贴附了该武装。 Q1: 我方打出【取放自如】, 可以选择以该单位和该武装为目标吗? Q2: 如果该武装是【残暴之力】, 该单位本回合会额外获得战力+2 吗?	A1: 可以。 A2: 不会。

		Q：我方单位独自征服了【帝王神坛】，并通过【帝王神坛】的技能返回了手牌，此时我方可以继续执行【帝王神坛】的技能从而在此处打出一名“黄沙士兵”吗？	A：可以。
		Q：【黑默丁格 - 发明家】使用【海兽钩钩】的技能时，其符能费用应该支付[Y]，还是支付[B]？	A：[Y]。
		Q：我方通过【恶意收购】获得对方控制的战场上唯一的单位【永恩 - 一剑封尘】的控制权后成功征服该战场，是否会触发【永恩 - 一剑封尘】的征服效果？	A：会。
		Q：我方使用【血钱】选择了战场上的敌方 1 战力单位，【血钱】结算前对方使用【闪现】将该单位移动到墓地，【血钱】结算时我方可以打出一个休眠的“金币”装备指示物吗？	A：不可以。

 2 血钱 【支付】（可在你的回合或法术对决中打出。） 摧毁战场上一名不低于2个盾牌的单位。如果是敌方单位，则打出一个休眠的“金币”装备指示物。如果是友方单位，则打出两个休眠的“金币”装备指示物。 即便在无限之徒的脑子里，背叛也要付出沉重的代价。	 2 中娅沙漏 【准备】（支付1个金币，正面朝下放置此牌，之后可支付1个金币将其当作反应牌打出。） 下一次当友方单位被摧毁时，改为将此牌摧毁。然后以休眠状态将该单位召回。（把该单位送回基地，此行动不算作移动。）	Q：我方使用【血钱】选择了战场上的敌方1战力单位，【血钱】结算时该单位因【中娅沙漏】被召回到基地，我方可以打出一个休眠的“金币”装备指示物吗？	A：可以。
 4 阿克尚 英雄单位 阿克尚 放浪不羁 佣兵 【技能】 你可以选择支付1个金币，作为打出我的额外费用。 当你打出我时，如果你支付了该额外费用，则可以选择将一件敌方装备移动到你的基地，你控制这件装备，直到该装备为止。如果它是一件武器，则将其移动到我身上。	 9 闪耀极光 【准备】 在你的回合即将结束时，从主牌堆顶部开始逐一展示卡牌，直到翻出一名单位为止，然后将其打出，无视费用，并回收其余的卡牌。 只有勇于面对天空者，才能接受上天的丰厚馈赠。	Q：对方通过【阿克尚 - 放浪不羁】（记作A）的技能获得了我方【闪耀极光】的控制权。这之后，我方通过【阿克尚 - 放浪不羁】（记作B）的技能夺回了该【闪耀极光】的控制权。我方的【阿克尚 - 放浪不羁】（B）被摧毁后，敌方的【阿克尚 - 放浪不羁】（A）仍然在场，此时该【闪耀极光】会重新被对方控制吗？	A：会。
 5 艾瑞莉娅 英雄单位 艾瑞莉娅 虔心承志 【技能】（对手必须支付1个金币，才能将我选作法术攻击的目标。） 当你选择我为目标或让我变为活跃状态时，让我本回合内+1。 “我们是更安全，还是自由？这是我们的选择。”	 3 大副 单位 比尔博沃特 海盗 当你打出我时，让另一名单位变为活跃状态。 “冒险小队来呀！好好玩吧。”	Q1：我方打出【大副】选择休眠的【艾瑞莉娅 - 虔心承志】作为技能目标，【艾瑞莉娅 - 虔心承志】会因此战力+2吗？ Q2：我方打出【大副】选择活跃的【艾瑞莉娅 - 虔心承志】作为技能目标，【艾瑞莉娅 - 虔心承志】会因此战力+2吗？	A1：会。 A2：不会。【艾瑞莉娅 - 虔心承志】战力+1，因其被【大副】的技能选为目标。
 2 强手裂颅 【准备】（支付1个金币，正面朝下放置此牌，之后可支付1个金币将其当作反应牌打出。） 【技能】（可在你的回合或法术对决中打出。） 将单位于一个战场上的友方单位和一名敌方单位。（使其在本回合内无法造成战斗伤害。） “你啊好好玩！”——野提	Q1：我方使用【强手裂颅】选择战场上的友方单位A和敌方单位B后，对方在【强手裂颅】结算前，将单位B移动到基地，【强手裂颅】如何结算？	Q2：我方使用【强手裂颅】选择战场A上的友方单位B和敌方单位C后，对方在【强手裂颅】结算前，将单位C移动到战场D，【强手裂颅】如何结算？	A1：单位A眩晕，单位B不眩晕。 A2：你可以选择让战场A的单位B眩晕，或者让战场D的单位C眩晕。

 英雄单位 厄斐琉斯 - 出尘 当你为我贴附一件武装时，从以下选择一个本回合未生效过的效果—— - 让两张符文变为活跃状态。 - 召出一枚休眠的符文。 - 给予一名友方单位增益。	 装备 武装 斯菲尔尚歌 复制 0 0 (支付 0 符文)：将此牌贴附到你控制的一名单位上。 在此牌贴附于单位期间，复制该单位的能力描述到此武装的效果文字。在贴附期间持续生效。 “只有最伟大的弗雷尔卓德英雄才拥有冰做的武器！”——瑟芬	Q：为【厄斐琉斯 - 出尘】贴附【斯菲尔尚歌】时，能否触发【斯菲尔尚歌】复制的【厄斐琉斯 - 出尘】技能？	A：可以。
 英雄单位 奥恩 - 熔铸之神 法术 对对手造成支付 才能将我选作法术技能的目标。 西德 (当你打出我时，你可以选择为我贴附一件武装，其装备费用减少 1。可选择已贴附的武装。) 每有一件友方装备，我便获得 +1。	 装备 武装 斯菲尔尚歌 复制 0 0 (支付 0 符文)：将此牌贴附到你控制的一名单位上。 在此牌贴附于单位期间，复制该单位的能力描述到此武装的效果文字。在贴附期间持续生效。 “只有最伟大的弗雷尔卓德英雄才拥有冰做的武器！”——瑟芬	Q：贴附有两件【斯菲尔尚歌】的【奥恩 - 熔铸之神】是<法盾 6>吗？	A：是。
 装备 布甲 法术 (此牌获得 2 符文。当你打出此牌时，将它贴附到你控制的一名单位上。) 魔法 (支付 2：将此牌贴附到你控制的一名单位上。) 防守 (如果我是防守方，则 +2。)	 装备 武装 斯菲尔尚歌 复制 0 0 (支付 0 符文)：将此牌贴附到你控制的一名单位上。 在此牌贴附于单位期间，复制该单位的能力描述到此武装的效果文字。在贴附期间持续生效。 “只有最伟大的弗雷尔卓德英雄才拥有冰做的武器！”——瑟芬	Q：我为 1 名单位贴附【布甲】后，再为该单位贴附【斯菲尔尚歌】，【斯菲尔尚歌】可以复制该单位因【布甲】获得的【坚守 2】吗？	A：不可以。
 法术 顺劈 法术 (可在援助回合或法术对决中打出。) 让一名单位本回合内获得 2 攻击。 (如果它是进攻方，则 +3。) 不进攻的话，就永远不会赢。	 装备 武装 斯菲尔尚歌 复制 0 0 (支付 0 符文)：将此牌贴附到你控制的一名单位上。 在此牌贴附于单位期间，复制该单位的能力描述到此武装的效果文字。在贴附期间持续生效。 “只有最伟大的弗雷尔卓德英雄才拥有冰做的武器！”——瑟芬	Q：我打出【顺劈】选择 1 名单位并结算后，为该单位贴附【斯菲尔尚歌】，【斯菲尔尚歌】可以复制该单位因【顺劈】获得的【强攻 3】吗？	A：不可以。

		Q: 贴附了【斯弗尔尚歌】的【阿兹尔 - 飞升者】是否可以在一回台内使用两次技能?	A: 可以。
		Q: 当我打出【暗巷神偷】时, 是否可以选择不摧毁“金币”装备指示物?	A: 可以
		Q: 我方场上存在【伊泽瑞尔 - 奥法逸才】, 我方使用【预时之门】技能并成功结算后, 打出【封冻】并选择支付两次<回响>费用, 这两次可选额外费用是否都可以被【伊泽瑞尔 - 奥法逸才】的技能减少(共计减少[2])?	A: 是。
		Q: 我方的【德莱文 - 艺高胆大】进攻对方防守的战场, 在此次战斗开启的法术对决中, 【德莱文 - 艺高胆大】被对手使用【暗刃】摧毁, 我需要进行一名对手让其获得 1 分吗?	A: 需要。