

“铸魂淬炼”系列卡牌

德莱文 - 血斧飞旋



[新文本 – 与目前卡面文本一致]

当我赢得战斗时，打出一个休眠的“金币”装备指示物。

当我进攻或防守时，你可以选择支付[C]，以此给予我在本回合内[M]+2。



[旧文本]

当我赢得战斗时，打出一个休眠的“金币”装备指示物。

当我进攻或防守时，你可以选择支付[C]。若如此做，则让我在本回合内[M]+2。

帝王神坛



[新文本 – 与目前卡面文本一致]

当你征服此处时，你可以选择支付[1]并让你在此处控制的一单位返回其所属的手牌，以此在此处打出一名 2[M]的“黄沙士兵”单位指示物。



[旧文本]

当你征服此处时，你可以选择支付[1]并让你在此处控制的一单位返回其所属的手牌。若如此做，则在此处打出一名 2[M]的“黄沙士兵”。

菲兹 - 捣蛋鬼



[新文本]

当你打出我时，你可以选择从你的废牌堆中打出一个法力费用不高于[3]的法术，无视其法力费用。然后将其回收。（仍需支付所有符能费用。）



[旧文本]

当你打出我时，你可以选择从你的废牌堆中打出一个法力费用不高于[3]的法术，无需支付其法力费用（仍需支付所有符能费用）。打出该法术后，将其回收。

“破限”系列卡牌

黛安娜 - 皎月化身



[新文本 – 与目前卡面文本一致]

当法术对决在此处开始时，你可以选择支付[1]，以此进行[洞察]，然后展示你主牌堆顶部的一张牌。如果是一张法术牌，则抽取该卡牌。（洞察时，查看你主牌堆顶部的一张牌。你可以选择将其回收。）

▲

[旧文本]

当法术对决在此处开始时，你可以选择支付[1]。若如此做，则进行[洞察]，然后展示你主牌堆顶部的一张牌。如果是一张法术牌，则抽取该卡牌。（洞察时，查看你主牌堆顶部的一张牌。你可以选择将其回收。）

追猎雪狼



[新文本]

[伏击]（你可以选择将我作为[反应]牌，打出到有己方单位的战场。）

你必须摧毁一名自己控制的“鸟类”、“猫科”、“犬形”或“魄罗”属性单位，作为打出我的额外费用。
你可以选择将我[伏击]至该单位所在的战场，即使你在该处没有其他单位。

▲

[旧文本]

[伏击]（你可以选择将我作为[反应]牌，打出到有己方单位的战场。）

你必须摧毁一名自己控制的“鸟类”、“猫科”、“犬形”或“魄罗”属性单位，作为打出我的额外费用。
你可以选择将我打出至该单位所在的战场（即使你在该处没有其他单位）。

“化神争锋”系列卡牌

星界灵鹭



[新文本]

当你打出每回合你的首张卡牌时，如果我位于战场上，则你在本回合内打出的下一张卡牌的费用减少[2]和[A][A]。



[旧文本]

当你打出每回合你的首张卡牌时，如果我位于战场上，则你下一张卡牌的费用减少[2]和[A][A]。

普朗克 - 海上霸主



[新文本 – 与目前卡面文本一致]

[强化] [C][C] (支付[C][C]：强化我。仅在未强化时可用。)

[已强化][>] 如果一个将我选作目标的法术或技能将眩晕我、或给予我-[M]、或把我送回手牌，则改为给予我在本回合内[M]+3。



[旧文本]

[强化] [C][C] (支付[C][C]：强化我。仅在未强化时可用。)

[已强化][>] 如果一个将我选作目标的法术或技能将眩晕我、或给予我-[M]、或把我送回手牌，则改为给予我在本回合内[M]+3。

回音击



[新文本]

[待命] (支付[A]正面朝下放置此牌，之后可支付[0]将其当作反应牌打出。)

[反应] (可在任意时机打出，甚至先于其他法术和技能的结算。)

选择一处受你控制的战场，和一名位于其他位置且受你控制的单位。将该单位移动到该战场，并给予其在本回合内[M]+2。



[旧文本]

[待命] (支付[A]正面朝下放置此牌，之后可支付[0]将其当作反应牌打出。)

[反应] (可在你的回合或法术对决中打出。)

选择一处受你控制的战场，和一名位于其他位置且受你控制的单位。将该单位移动到该战场，并给予其在本回合内[M]+2。

翻译优化

时间扭曲



[新文本]

在本回合后再进行一个回合。放逐此牌。



[旧文本]

在当前回合结束后，再进行一个回合，然后放逐此牌。

涌泉之恨



[新文本]

摧毁战场上的一单位。然后，如果该单位不高于 3 战力，则进行一次：你可以选择支付[A]以此将此牌从你的废牌堆中打出。



[旧文本]

摧毁战场上的一单位。然后，如果该单位不高于 3 战力，则进行一次：你可以选择支付[A]以此将此牌从废牌堆中打出。

忠诚的猎犬



[新文本]

当你防守一处战场时，可以选择将我移动到该处。



[旧文本]

当你防守一处战场时，可以选择将我移动到此战场

巨神峰之巅



[新文本]

当你征服此处时，让最多两枚符文在本回合结束时变为活跃状态。



[旧文本]

当你征服此处时，选择最多两枚符文，并在本回合结束时，让它们变为活跃状态。

夺魂钩 姐姆



[新文本]

[强化] [5][C] (支付[5]和[C]：强化我。仅在未强化时可用。)

[已强化][>] 当我进攻或防守时，选择此处的一各单位。在本回合内将我的战力提升至与其战力相同，然后给予我在本回合内[S]+1。



[旧文本]

[强化] [5][C] (支付[5]和[C]：强化我。仅在未强化时可用。)

[已强化][>] 当我进攻或防守时，选择此处一名战力大于我的单位。在本回合内将我的战力提升至与其战力相同，然后给予我在本回合内[S]+1。