辉耀群星系列 裁判 FAQ

大家好！《符文战场》最新系列“辉耀群星”已经发布，为了及时解答大家关于规则和卡牌效果的问题，裁判组在研读完核心规则后，第一时间整理了可能出现的常见疑问，**并与设计师团队一一进行了确认。**

请注意！本文档可以作为裁判判罚的依据，但不代表官方 FAQ。如果在未来官方 FAQ 与裁判 FAQ 存在冲突，请以最新版官方 FAQ 为准。

一、核心规则：“辉耀群星”系列更新公告中相关 QA

注：以下 QA 已在官方《核心规则：“辉耀群星”系列更新公告》中发布





如果我先打出“艾克 - 时间刺客”的主动技能，再打出一名单位，然后打出“来路不明的武器”的主动技能，此时会发生什么？该单位会在我的下个回合被摧毁吗？

你的单位因自身触发式技能而被摧毁的事件，会被“来路不明的武器”的效果替换。虽然该单位获得的文本是“在回合结束时，将我摧毁。”，但这与“在本回合结束时，将我摧毁。”含义相同。在之后的回合中，这个技能不会再次触发。

卡面描述中的“在回合结束时”，与“在本回合结束时”是同义表达，虽然给予单位这样的文本不太常见，但确实可能出现。如果该触发式技能结算后，单位仍留在场上，那么它的技能的触发条件将无法被满足，因此不会再次触发。如果单位在该触发式技能触发前移动到非场地区域，或从非场地区域移动到其他区域，它的所有临时状态都会被移除，包括这段给予的文本。这样一来，该技能将不再存在，因此也就无法触发。

相关规则：359.3.e.16.、124.1.



我可以通过“暗巷守护者”的[亮出]技能，亮出战场上一张正面朝下的卡牌吗？

不可以。卡牌正面朝下时，其正面的任何特征都无法被引用。

[待命]关键词只出现在卡牌的正面，也就是印有费用、名称、战力、规则文本等特质的那一面。只要卡牌正面朝下，其他卡牌和效果便无法引用其正面的任何信息。因此，即使这张正面朝下的卡牌对“暗巷守护者”而言是友方卡牌，它也不具有符合[亮出]要求的特征。请注意，[亮出]只会展示从手牌中亮出的卡牌。场上的友方物体在被[亮出]时不会被展示。因此，即使你想展示那张正面朝下的卡牌，也无法通过[亮出]来实现。

相关规则：811.5.a、129.4.



“时空断裂”的提示文本是什么意思？我可以自行决定顺序吗？

如果被放逐的所有单位都属于你，则你可以自行选择放逐的顺序。如果你控制了一些属于其他玩家的单位，并且也将这些单位放逐，那么你放逐的所有单位都要按回合顺序加入结算链，先从属于当前回合玩家的单位开始。

无论出于何种原因，都不能出现多个项目同时加入结算链的情况。如果多个结算链项目将被同时打出，则由其控制者决定这些项目加入结算链的顺序。如果多名玩家将同时在结算链上添加项目，则改为从当前回合玩家开始，按回合顺序依次添加各自的项目。对于“时空断裂”，每位玩家可以自行决定属于自己的单位被打出到结算链上的顺序（提示文本指的就是这一点）；但玩家之间仍须从当前回合玩家开始，按回合顺序依次将各自的单位打出到结算链上。

例如：你总共控制五名单位，其中两名属于对手。你打出“时空断裂”，选择全部五名单位。你将它们放逐，然后由每名单位的所属者将其作为待处理项目打出到结算链上。由于你是当前回合玩家，你先按自己决定的顺序打出属于你的三名单位，再由对手按其决定的顺序打出属于对手的两名单位。待处理的结算链项目按照加入结算链的先后顺序进行确认，单位则在确认后立即结算。因此，要从你最先打出到结算链上的单位开始，依次确认并结算链上所有待处理的单位，直到结算链上不再有单位为止。然后，再按照触发顺序确认这些单位的所有打出效果。最后，玩家可以对结算链上最新加入的项目作出反应。如果玩家没有作出反应，该项目就会结算，然后重复这一流程，直到结算链上的所有项目均已结算为止。

相关规则：303.2.a.







如果我打出“易位法师”的主动技能，选择一名 6[M]的已强化“普朗克 - 海上霸主”，此时会发生什么？我可以打出“提灯亚龙”吗？

让“普朗克 - 海上霸主”返回手牌的事件，会被替换为给予其在本回合内[M]+3。你可以通过“易位法师”的主动技能，从手牌中打出“提灯亚龙”。

“易位法师”会先将一名单位返回手牌，再引用该单位的信息。如果该单位没有改变区域，而且在处理以其为目标的指示时仍是合法目标，那么这个主动技能就会引用该单位的当前信息。引用信息时，“普朗克 - 海上霸主”的当前战力为 9[M]，因此你可以打出一名战力不高于 9[M]的单位。

相关规则：359.3.e.13.、359.3.e.13.a.





如果我使用“奥莉安娜 - 发条魔灵”选择一件已贴附的武装，此时会发生什么？

当该武装变为单位时，将其从贴附的物体上卸除。虽然它的[装配]技能可以被激活，也可以成为[百炼]触发效果的目标，但它无法贴附到单位上，因此这些技能结算时不会产生任何效果。

在本次规则更新中，我们明确了：单位无法被贴附到其他游戏物体上。如果要将一名单位贴附到某个游戏物体上，首先必须让它“不再是单位”。如果某个非单位游戏物体变为单位，则它变为单位时，将其从贴附的任何物体上卸除。如果某个效果试图将一名单位贴附到另一个游戏物体上，却没有先让它“不再是单位”，则不会发生任何事情。

相关规则：143.5.、435.1.h.、718.6.





如果我使用“奥莉安娜 - 发条魔灵”选择战场上一件拥有[部署]的装备，此时会发生什么？

该触发式技能结算时，这件装备将变为单位-装备。如果其控制者没有控制该战场，这位玩家就会使该战场进入争夺状态，并在随后的清理中，将该战场上的战斗或法术对决标记为待发生。结算链清空后，这场法术对决或战斗便会开始。

相关规则：190.3.a.、323.7.、323.8.、323.11.、323.12.

如果我使用“奥莉安娜 - 发条魔灵”选择另一件装备，并让之前的单位-装备不再是单位，此时会发生什么？贴附在它上面的武装会被卸除吗？如果它是基地中一件拥有[部署]的装备，我可以移动它吗？

贴附在它上面的武装会继续保持贴附；如果它是基地中一件拥有[部署]的装备，也会继续留在基地。

虽然单位无法贴附到物体上，但其他物体没有这一限制。只要已贴附的武装本身没有变为单位，就会继续贴附在该装备上，即使该装备已经不再是单位。由于该装备没有战力数值，武装的战力加成不会生效，但其效果文本仍会对所贴附的装备生效。

大多数拥有[部署]的装备都会引用“此战场”或“据守此处”，留在基地时无法获得收益。不过，如果你想让它回到战场，可以用“奥莉安娜 - 发条魔灵”再次将它变为单位，也可以使用明确说明能够移动装备的移动效果，例如“指令：攻击”。

请注意，在确认“奥莉安娜 - 发条魔灵”的触发式技能从确认到结算，中间有一小段间隙：确认时，之前的单位-装备不再是单位；结算时，新选择的装备会变为单位。在这

段间隙内，两件装备都不是单位（除非其中某件装备在首次被“奥莉安娜 - 发条魔灵”选中之前就已经是单位）。

相关规则：137.3.b.



“妮蔻 - 完美伪装”究竟是如何运作的？我要在什么时候选择传奇？我的卡组里每有一张妮蔻，我就能获得三位传奇吗？我可以把多张相同的传奇加入传奇区域吗？这些传奇会以活跃状态进场吗？我需要向对手展示它们吗？

你需要在构筑卡组时选择这些传奇。在竞技级赛事中，你必须将这些传奇登记在你的卡组列表中，并且可以将其与备牌一起存放。卡组中的所有妮蔻共用这三位传奇。你不能将多名相同的传奇加入传奇区域。这些传奇会以活跃状态进场。在它们被加入传奇区域之前，你无需向对手展示。

接下来，我们逐一说明妮蔻的规则文本。如果你的卡组（主卡组或备牌）中有一张或多张“妮蔻 - 完美伪装”，则除了开局使用的传奇卡牌之外，你还要挑选三名传奇。这三位传奇必须各不相同，也不能与你的卡牌传奇相同。无论卡组中有多少张妮蔻，你都只会以这种方式选择三位传奇。

当妮蔻的打出效果结算时，其控制者会从构筑卡组时选好的传奇中挑选一名，加入自己的传奇区域；只要妮蔻仍在场上，该传奇便会与其传奇卡牌一同留在传奇区域中。如果妮蔻离场，该传奇也会随之离开。只要这些传奇不在传奇区域，它们便不存在于游戏中的任何区域。也就是说，此时它们“根本不存在”。不过，如果这些传奇中的一名或多名已经在场上，玩家就不能再创建相同的传奇；构筑卡组时选定的每名传奇，最多只能有一名同时存在于场上。如果玩家通过某种方式打出了第四张妮蔻，则无法再向自己的传奇区域加入传奇。

以这种方式加入的传奇不是指示物。它们是传奇卡牌，在各个方面均与常规传奇完全相同。如果某个效果指示玩家“让一名友方传奇变为活跃”，则该玩家可以将自己或队友控制的任意一名传奇选为目标，并让其变为活跃。如果某个效果指示玩家让“你的传奇”变为活跃，此处的“你的传奇”指的是该玩家控制的任意一名传奇。这类效果不会将传奇选为目标；具体选择哪名传奇，要等到法术或技能结算时才会决定。

相关规则：103.1.、440.2.a.、440.3.b.、440.3.c.、355.10.g.







如果我使用“洪荒咆哮”亮出的场上单位，因“造化弄人”返回了我的手牌，此时会发生什么？我还能造成伤害吗？如果我打出“月神恩赐”，将那名单位从手牌中弃置，又会发生什么？

在这两种情况下，你都会造成伤害。

亮出物体时，所有会被引用的特征就已经锁定。无论这些物体之后会发生什么变化，亮出它们的卡牌仍能检查这些信息。这也意味着，如果你在亮出一名单位之后才给予它+[M]或-[M]，“洪荒咆哮”造成的伤害并不会因此改变；此时再想通过调整战力来影响伤害，已经来不及了。

相关规则：832.1.d.1.







“阿狸 - 自信闪耀”会将哪些情况视为降低单位的战力？假如我有一名 1[M]单位已经被眩晕，其所在战场上还有一名敌方的“蕾欧娜 - 献身者”，那么我对自己的这名单位打出“训练有素”时，能触发对方位于同一战场的“阿狸 - 自信闪耀”的技能吗？

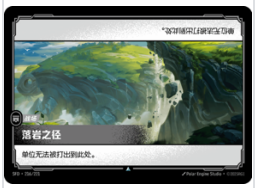
降低单位的战力，是指你控制的某个物体的技能使一名单位受到-[M]效果。如果你对一名已经被眩晕的 1[M]单位打出“训练有素”，且该单位与敌方的“蕾欧娜 - 献身者”位于同一战场，就会触发“阿狸 - 自信闪耀”的技能。

虽然“训练有素”始终没有增加该单位的实际战力，但它的战力计算方式发生了变化：原本是在 1[M]的基础上应用[M]-0 效果，这不会触发“阿狸 - 自信闪耀”的技能；之后则变为在 3[M]的基础上应用[M]-2 效果。这种状态变化会触发“阿狸 - 自信闪耀”的技能，就像一名 3[M]单位被眩晕后，受到“蕾欧娜 - 献身者”被动技能施加的[M]-2 效果一样。请注意，这并非适用于其他所有情况：如果一名已经被眩晕的 3[M]单位与敌方的“蕾欧娜 - 献身者”位于同一战场，对其打出“训练有素”，不会让它受到新的战力降低效果，因此也不会触发“阿狸 - 自信闪耀”的技能。法术、触发式技能和主动技能的情况则更简单：只要这类法术或技能对一名单位施加了数值不为 0 的-[M]效果，就会触发“阿狸 - 自信闪耀”的技能。

二、常见卡牌 QA

		Q：我方【鲁莽的发明家】位于【卑鄙之喉的巢穴】，我是否可以休眠【鲁莽的发明家】作为其标准移动的费用，因为【卑鄙之喉的巢穴】的技能移动失败，但最终触发【鲁莽的发明家】的技能？	A：不可以，玩家不可以仅休眠单位而不执行标准移动。如果标准移动不能执行，则玩家不可以仅休眠单位。标准移动不会使用结算链，也不存在先支付费用（休眠）再被【卑鄙之喉的巢穴】技能阻止移动的情况。
		Q：我是否可以在对方的回合使用【离群之刺】的技能，选择我方【艾瑞立娅 - 虔心承志】，让其战力+1？	A：可以，但【离群之刺】的技能不会产生任何效果，无论其是否<已强化>。
		Q：我使用【预时之门】的技能让下一个法术【冥想】获得回响，并在确认期间支付了【冥想】的额外费用，在结算时我会抽取几张卡牌？	A：3 张。
		Q：我方【莫德凯撒 - 冥途二渡】与另一名友方单位一起在战斗中被摧毁，我是否可以选择摧毁该友方单位，以此移除【莫德凯撒】所受的伤害，让其变为休眠状态并召回到我方基地？	A：可以。

		Q：我方在一处战场上有 3 个【莫德凯撒 - 冥途二渡】（A、B、C）和 1 个【随从】，他们同时被摧毁，我是否可以选择摧毁【随从】从而让 3 个【莫德凯撒】全部存活？	A：不可以。举例来说，如果选择摧毁【随从】来替换【莫德凯撒】A 的摧毁，则接下来只能选择摧毁【莫德凯撒】B 来替换【莫德凯撒】C 的摧毁，或者反之选择摧毁 C 来替换 B 的摧毁，最终最多只能有 2 个【莫德凯撒】存活。
		Q：对方通过其传奇【发条魔灵】的技能将其控制的【魔偶】变为单位装备。在我的回合中，我打出【镜花水月】并选择了该单位装备【魔偶】，会发生什么？	A：打出的【映像】会变为【魔偶】的复制体，其为非单位装备，且拥有<瞬息>。
			

		我方使用【发条魔灵】的传奇效果将一件装备变成单位装备，之后打出【时空裂隙】选择该单位装备： Q1：如果该单位装备不具有<部署>关键词，是否可以将该装备打出至原位置？ Q2：如果该单位装备具有<部署>关键词，且位于基地，是否可以被打出至基地？ Q3：如果该单位装备不具有<部署>关键词，且位于【落岩之径】上，是否可以被打出？	A1：可以。 A2：不可以，该装备将停留在放逐区。 A3：可以，并且在下一次清理时被召回到基地。
			

		Q1：【天界双足龙】的技能召出的<同等数量的符文>是否为活跃状态？ Q2：我方场上有 1 个【天界双足龙】时打出【动员】可以召出几枚活跃的符文和几枚休眠的符文？ Q3：我方场上有 2 个【天界双足龙】时打出【动员】可以召出几枚活跃的符文和几枚休眠的符文？ Q4：我方场上有 2 个【天界双足龙】，在我方召出阶段可以召出几枚活跃的符文和几枚休眠的符文？	A1：遵循原本召出符文效果的状态。 A2：0 枚活跃的符文，2 枚休眠的符文。 A3：0 枚活跃的符文，3 枚休眠的符文。 A4：2 枚活跃的符文，2 枚休眠的符文。
		Q：我方活跃状态的【鲁莽的发明家】被摧毁，因【中娅沙漏】的技能让其进入休眠状态并召回到基地，是否可以触发其技能？	A：可以。
		Q：我方一名【随从】位于战场 A，且我方在该战场拥有待命的【恶魔魅影】。在对方回合，对手移动一名单位到战场 B，开启非战斗法术对决。我方在法术对决中打出【责退】将对方战场 B 上的唯一单位返回手牌。在【责退】结算后，我方是否可以在同一法术对决中打出待命于战场 A 的【恶魔魅影】并将位于战场 A 的【随从】移动至战场 B？	A：可以。

		Q：我方使用【严审透镜】的技能，对方猜测卡牌类型为<单位>，随后我方展示主牌堆顶部卡牌为【魔腾 - 惊魂夜】，我方是否可以打出该【魔腾】？	A：可以。
		Q：我方打出【德邦军旗】到对方控制的一处战场，然后令一名【随从】进攻该战场，触发【德邦军旗】的技能并选择该【随从】。随后我方反应【德邦军旗】的技能打出【雷恩加尔 - 异兽猎手】到同一战场，在【雷恩加尔】进场后是否可以再次触发【德邦军旗】的技能？	A：可以。
 		Q1：对方基地有因【发条魔灵】技能变为单位装备的【魔偶】，我方打出【阿克尚 - 放浪不羁】并支付额外费用，选择该【魔偶】。在结算过程中是否移动了该【魔偶】？ Q2：如果移动了该【魔偶】，该次移动是否触发了【魔偶】的技能？	A1：是。 A2：不会触发，【魔偶】仅在其控制者移动它时才会触发技能，【阿克尚】先移动了【魔偶】但此时控制权仍在对面，随后才获得【魔偶】的控制权，整个过程中【魔偶】的控制者没有移动过它。

		Q1：我方打出【牺牲】，选择摧毁【莫德凯撒 - 冥途二渡】作为额外费用。是否可以选择通过【莫德凯撒】的技能改为摧毁一名 1 战力【随从】？ Q2：这种情况下【牺牲】是否可以正常结算？	A1：可以。 A2：可以。
		Q1：我方通过【发条魔灵】的技能将一件装备变为单位装备，随后给予其<增益>。在该单位装备变回装备时，其上的<增益>是否会保留？ Q2：如果可以保留的话，我是否可以消耗该装备上的<增益>？ Q3：我方通过【发条魔灵】的技能将我方<部署>在一处开放战场上的一件装备变为单位装备后，是否会引起该战场的争夺状态。	A1：会。 A2：可以。 A3：会。
		我方在【班德尔树】上拥有单位 A 和单位 B，且待命了【厄努克牛群】和【时空裂隙】： Q1：我方待命打出【厄努克牛群】并选择了单位 A，随后反应【厄努克牛群】的技能打出【时空裂隙】选择【厄努克牛群】将其再次打出并选择了单位 B，最终单位 A 和单位 B 的战力会如何变化？ Q2：【厄努克牛群】最终会被回收吗？	A1：单位 A 的战力不会变化，单位 B 战力+3。 A2：不会。
			

		Q：我方控制的一处战场上有【战地甲胄师】并贴附了【守护天使】，当【战地甲胄师】被摧毁并改为摧毁【守护天使】后，是否可以触发【战地甲胄师】的技能，我方支付【1】将【守护天使】返回到手牌？	A：可以。
 		Q：我方传奇为【德玛西亚皇子】且在基地中控制一名单位 A，对方【拉文布鲁姆级长】位于基地。我方将【搜刮来的武器堆】打出到一处战场，同时触发【德玛西亚皇子】和对方【拉文布鲁姆级长】的技能，若对方选择放逐【搜刮来的武器堆】，我方是否可以在结算【德玛西亚皇子】的技能时将单位 A 移动至该战场。	A：可以。
 		我方传奇为【不灭狂雷】，场上拥有单位【温驯的宝石龙】，此时我方打出【天界双足龙】，触发【不灭狂雷】和【温驯的宝石龙】的技能： Q1：之后将如何结算？ Q2：我方是否可以通过【温驯的宝石龙】的技能选择让因【不灭狂雷】和【天界双足龙】的技能召出的两枚休眠的符文变为活跃状态？	A1：我方自选【不灭狂雷】和【温驯的宝石龙】技能加入结算链的顺序并倒序结算，在结算【不灭狂雷】的技能时因【天界双足龙】的技能改为召出两枚休眠的符文。 A2：无论如何选择【不灭狂雷】和【温顺的宝石龙】技能加入结算链的顺序，均不可以。

		Q：我方【黑默丁格 - 学院导师】位于战场时，打出【赐面守侍】，最终打出的两名【映像】将变为何种单位？	A：两名【映像】会先被替换为【机器人】，随后因内嵌式技能变为【赐面守侍】的复制体。
		Q1：我方打出【码头囚笼】放逐了一处战场上的一名敌方单位，随后我方据守该战场。在结算【码头囚笼】时是否由我方打出被放逐的敌方单位？ Q2：如果由我方打出，我可以选择打出到哪些位置？	A1：是，打出后我方控制该单位。 A2：和其他我方单位一样，该单位可以被打出到我方基地或我方控制的战场。
		Q：我打出【妮蔻 - 完美伪装】，将【发条魔灵】加入到我的传奇区域，随后通过其传奇技能将一件装备变为单位装备。之后若我方【妮蔻】离场，该装备是否仍为单位装备？	A：是。
		Q：我方打出【妮蔻 - 完美伪装】并选择了一个额外传奇加入到了我方传奇区域，之后【妮蔻】被摧毁。当我方再次打出一张【妮蔻 - 完美伪装】时，是否可以选择上次选过的相同传奇加入到我方传奇区域？	A：可以。
		Q：我方控制两个变为单位装备的【中娅沙漏】，当二者被同时摧毁时，其替换效果会如何生效？	A：取决于操控者如何应用二者的替换效果，共有如下两种可能： 1）一个【中娅沙漏】被召回到基地，另一个【中娅沙漏】被摧毁。

			2）两个【中娅沙漏】均被摧毁。
		Q：我方控制的一处战场上有【索拉卡 - 星尘逆旅】和变为单位装备的【中娅沙漏】，当二者同时被摧毁时，其替换效果会如何生效？	A：取决于操控者如何应用二者的替换效果，共有如下两种可能： 1）【索拉卡】和【中娅沙漏】均被召回到基地。 2）【索拉卡】被召回到基地而【中娅沙漏】被摧毁。
		Q1：当我使用法术摧毁一名单位时，我是否可以支付【1】【R】将【不朽凤凰】从废牌堆打出到场上？ Q2：当我弃置【嚼火者手雷】时，我是否可以支付【R】将其打出到场上？ Q3：我方传奇为【铁铠冥魂】，当我使用法术摧毁一名单位时，我是否可以通过【铁铠冥魂】技能获得的符能来支付【不朽凤凰】的符能费用将其从废牌堆打出到场上？ Q4：我方传奇为【铁铠冥魂】，当我弃置【嚼火者手雷】时，我是否可以通过【铁铠冥魂】技能获得的符能来支付【嚼火者手雷】的符能费用将其打出到场上？	A1：可以。 A2：可以。 A3：可以。 A4：可以。
			