辉耀群星系列 官方 FAQ

欢迎来到 “辉耀群星”系列常见问题解答！正如“辉耀群星”发售说明中所说，我们会按惯例定期发布常见问题解答，集中整理各项规则判例与疑难解答，作为发售说明的补充文档。

本常见问题解答是一份官方判例的汇编。如果本文档与《核心规则》存在任何不一致之处，请以本文档为准。新版《核心规则》发布后，若其中有任何内容与本文档不一致，请以新版《核心规则》为准。

在本文档中，我们使用了一些特定的缩写，来表示卡牌文本中的符号。以下是一份简要指南：

- [E]代表“休眠”
- [M]代表“战力”
- [A]代表“任意特性的 1 点符能”
- [C]代表“与此牌特性相同的 1 点符能”
    - “急速”费用中的[C]需要与单位拥有相同特性；若单位没有特性，则变为[A]。
    - 其他情况下的[C]则全部视为符合卡面印刷情况的相应符能标志——这种用法是我们在设计过程中采取的简称！

—

如果对手强化了“卡洛克斯”，并通过其触发式技能选择从我的废牌堆中打出我的“妮蔻 - 完美伪装”，该对手会获得我在构筑卡组时选定的某位传奇吗？

不会。

当通过“卡洛克斯”打出的“妮蔻 - 完美伪装”的打出效果结算时，如果该玩家的卡组中包含至少一张“妮蔻 - 完美伪装”，那么就可以将该玩家在构筑卡组时选定的一名传奇加入自己的传奇区域。其处理方式与该玩家打出属于自己的妮蔻时相同。该玩家加入传奇区域的传奇，与其对手选定的传奇没有任何联系。如果该玩家的主卡组和备牌中都没有“妮蔻”，则无视这项指示。

如果我在控制“天界双足龙”时打出“动员”，且我的符文牌堆中只剩下一枚符文，此时我还能抽一张牌吗？

不能。

以这种方式引用的行动，仅指代该游戏行动及其作用于的游戏物体。“天界双足龙”所指示的召出事件会引入一个新的游戏物体来执行该行动，但被指代的行动仍然仅限于法术指示中的原始行动。

如果玩家在场上有“天界双足龙”，且符文牌堆中仅剩两枚符文，此时打出“万世催化石”也适用同样的逻辑。即使无法召出“天界双足龙”所指示召出的额外游戏物体，该玩家仍然能够召出两枚符文。因此，该玩家不会抽一张牌。

相关规则：359.3.e.14.c.

如果我通过“细心的修复师”的触发式技能，从我的废牌堆中以[Y]的费用将其打出，我是否能利用“莫德凯撒 - 铁铠冥魂”放逐废牌堆中的一张单位或装备，来支付这笔费用？

可以。

“以[费用]的费用打出我”是一种替代费用，会将基础费用（[2]）替换为该替代费用（[Y]）。而“莫德凯撒 - 铁铠冥魂”提供的符能可用于打出单位。

相关规则：356.1.a.

如果我打出“厄塔汗”，并摧毁一名非指示物单位来支付其额外费用，我是否能利用“莫德凯撒 - 铁铠冥魂”放逐该单位，来协助支付“厄塔汗”的符能费用？

不能。

在《符文战场》中支付费用时，需要先支付法力和符能费用，再支付其他“非标准”费用，例如“厄塔汗”摧毁一名单位的可选额外费用。在支付“厄塔汗”的符能费用时，该单位尚未被摧毁，因此无法从你的废牌堆中将其放逐。

相关规则：357.1.、357.2.

如果我在对手的回合中摧毁“符刃铁砧”，我最晚能在什么时候打出被放逐的牌？

你可以在自己的下一个回合结束阶段开始前打出这张牌。

如果我在自己的回合中摧毁“符刃铁砧”，我能否在该回合的回合结束阶段打出这张牌？

不能。

"符刃铁砧"所赋予权限的持续时间为"直到你的下一个回合结束阶段"。这项权限仅在指定回合的相应阶段开始前有效；一旦进入该阶段，权限便会失效。

如果我在自己的回合结束阶段摧毁“符刃铁砧”，我最晚能在什么时候打出被放逐的牌？

你可以在自己的下一个回合结束阶段开始前打出这张牌。

因为你已经处于当前回合的回合结束阶段，要到下一个自己的回合才会再次进入该阶段。只要那个阶段尚未开始，你就仍可打出这张牌。

如果我控制着“猎风广场”，且场上没有“男爵巢穴”，我是否能以[9]和[C][C][C]的费用打出“纳什男爵”？

可以。

“猎风广场”的费用减免适用于每名玩家在自己回合中首次在该处打出的单位或装备。“纳什男爵”在“男爵巢穴”处进场是一个替换效果，在“纳什”男爵结算并进场时生效。而“猎风广场”的费用减免则在确认过程中便已生效，涵盖第 2 步的打出位置选择和第 3 步的总费用确定。因此，当“纳什男爵”的替换效果开始生效时，其费用已经确定并支付。

相关规则：355.2.

如果我控制着一处战场，且我的传奇是“锐雯 - 放逐之刃”，我是否能在场上没有“男爵巢穴”的情况下打出“纳什男爵”，并使其以活跃状态进场？

可以。

如果“锐雯 - 放逐之刃”的控制者将单位打出到自己控制的战场上，则会对这些单位应用一个替换效果。这里指的是确认过程的第 2 步：玩家为打出的单位挑选打出位置。然后，“锐雯”会为这些单位生成一个替换效果，使其以活跃状态进场。在这种情况下，“纳什男爵”进场时会受到两个替换效果的影响：一个使其以活跃状态进场，另一个使其在“男爵巢穴”处进场。无论这两个替换效果以什么顺序应用，“纳什男爵”都会在“男爵巢穴”处以活跃状态进场。

相关规则：355.2.

“锐雯 - 断剑之誓”的休眠触发效果，是在触发式技能确认时消耗增益，还是在结算时消耗？

结算时。

如果指示中的费用并非触发式技能效果的第一部分，那么这笔费用就属于结算时执行的指示，而非该触发式技能的基础费用。“锐雯 - 断剑之誓”的触发式技能的第一部分是：“选择一个本回合未选过的效果……”。

相关规则：383.3.b.

如果我同时对一名“锐雯 - 断剑之誓”和一名“天角牧者”执行标准移动，哪个触发式技能会先加入结算链：是“锐雯 - 断剑之誓”的休眠触发效果，还是“天角牧者”的移动触发效果？

休眠触发效果。

移动事件完成后，结算链上的触发式技能会按以下顺序进行排列：休眠触发效果在先，移动触发效果在后。这是因为执行移动所需的费用，会在实际执行移动行动之前支付。

相关规则：203.

如果我尝试通过标准移动，将单位移到有“重力场”的战场，但选择不支付费用，此时我还能让该单位变为休眠吗？

不能。

标准移动是一种自有技能。关于标准移动的处理方式，这里对已有共识作进一步说明：如果移动本身无法完成，或无法支付其相关费用，就不能尝试执行标准移动。

此外，如果标准移动产生了无法支付的费用，或移动行动因其他原因无法执行，则会撤销此次标准移动及执行过程中进行的所有行动。这些行动引发的效果也会一并撤销，标准移动随之取消。

如果我打出“魅惑妖术”，将一名敌方单位移动到我控制的“重力场”所在的战场，该单位的控制者需要支付费用吗？

不需要。

虽然对手将单位移动到“重力场”所在的战场时必须支付[1]和[A]，但“魅惑妖术”指示的是由*你*移动该敌方单位，而不是由对手移动。

如果该战场上的“重力场”由对手控制，那么在“魅惑妖术”结算时，就需要由*你*支付[1]和[A]，才能将该敌方单位移动到该战场。

相关规则：412.2.及其子规则

如果“提灯亚龙”与“重力场”位于同一战场，我打出“提灯亚龙”的主动技能时，又会发生什么？对手是否需要支付费用，才能将单位移动到该战场？

是的。

与“魅惑妖术”不同，“提灯亚龙”指示由对手移动其单位，因此对手必须支付费用，才能将单位移到该战场。如果对手选择不支付或无法支付这笔费用，该单位就不会移动。

相关规则：412.2.及其子规则、204.4.、204.4.b.、204.4.c.

说到“提灯亚龙”，如果对手打出其主动技能并选择我，而我对自己的一名单位打出了“气敛神聚”，那么当“提灯亚龙”指示我移动一名单位时，即使我还控制着其他单位，也可以挑选那名单位吗？

不可以。

被选中的对手只要有能够移动的单位，就必须执行移动这一游戏行动。如果该对手控制着无法移动的单位，就不能选择“移动”这类单位来满足移动指示，因为这类单位实际上无法移动。如果该对手没有任何能够移动的单位，则撤销这项指示。如果该对手有可以移动的单位，就必须移动其中一名。

如果我打出“据为己有”，获得对手的“艾克 - 逆时而行”的控制权，我是否能打出他的主动技能将他放逐，然后再打出他？他再次进场后，仍由我控制吗？

能，而且仍由你控制。

相关规则：378.、191.2.